

# SipT 系统配置使用手册

本手册分为 2 部分，第一部分为配置说明，第二部分为使用接口说明。

## 配置

配置文件为 json 格式，必须为合法的 json 格式文档。所有配置都归属于“global”属性下，如下图



配置分为 3 个对象。

### http 配置

http 是系统对外提供服务的控制接口。

#### port

http 服务监听的端口

#### listen

http 服务监听的地址，“0.0.0.0”表示在本机所有网络接口上监听。

#### loglevel

http 服务日志，取值 0-4 分别对应 DEBUG,INFO,WARNING,ERROR,CRITICAL

## **log 配置**

log 指定了系统 log 系统的配置文件

## **config**

log 系统配置文件位置

## **tag**

log 系统主 tag

## **sip**

sip 配置了系统主要配置内容。包括下面 5 个属性

## **loglevel**

sip 系统的 log 等级，取值 5-0，分别对应 trace, debug, info, warning, error, fatal，注意和上面 http 系统的日志系统相区别。

## **tp**

sip 系统的 sip 消息引擎的线程池数量，建议取 CPU 核心数

## **connected\_url**

无论 SipT 系统是主叫还是被叫，在每个呼叫接通的时候，post 呼叫数据到指定的 url

## **call\_url**

在每个呼叫结束后，post 呼叫数据到指定的 url。

## **reg\_url**

在每个注册结束后，post 注册数据到指定的 url。

## **post\_tp**

在每个呼叫结束后，post 呼叫数据的时候使用线程池的线程数。

## **transport**

本属性是个数组，数组的每个元素定义个 sip transport，通常我们会为每种（udp, tcp, tls, ws, wss）分别定义一个 transport，但是不会限制，例如定义 2 个 udp transport，那么需要他们定义的端口不一样就行。

transport 对象有如下属性：

### **type**

transport 的类型，取值范围：udp,tcp,tls,ws,wss

### **listen**

transport 监听的地址，建议指定具体网络地址。

### **port**

transport 监听的端口。

### **cert**

加密证书路径，pem 格式，只有 tls 和 wss 端口需要设置，其他类型的 transport 可以不写此属性。

### **key**

加密证书私钥路径，pem 格式，只有 tls 和 wss 端口需要设置，其他类型的 transport 可以不写此属性。

### **tp**

transport 的工作线程池配置的线程数

## 配置的完整例子如下：

```
{
  "global": {
    "http": {
      "port": 1234,
      "listen": "0.0.0.0",
      "loglevel": 0
    },
    "sip": {
      "loglevel": 5,
      "tp": 5,
      "post_tp": 5,
      "post_url": "http://127.0.0.1:1234/show",
      "transport": [
        {
          "type": "udp",
          "listen": "0.0.0.0",
          "port": 5070,
          "tp": 1
        },
        {
          "type": "udp",
          "listen": "0.0.0.0",
          "port": "5060",
          "tp": 1
        },
        {
          "type": "tcp",
          "listen": "0.0.0.0",
          "port": 5060,
          "tp": 5
        },
        {
          "type": "tls",
          "listen": "192.168.0.177",
          "port": 5061,
          "cert": "config/server.crt",
          "key": "config/server.key",
          "tp": 10
        },
        {
```

```
    "type": "ws",
    "listen": "192.168.0.177",
    "port": 8080,
    "tp": 10
  },
  {
    "type": "wss",
    "listen": "192.168.0.177",
    "port": 8081,
    "cert": "config/server.crt",
    "key": "config/server.key",
    "tp": 10
  }
]
},
"log": {
  "config": "config/log.ini",
  "tag": "Sip1"
}
}
```

## 接口说明

下面系统的接口，只给出路径，具体主机和端口自行添加，例如系统接口配置在 <http://127.0.0.1:1234>,给出的接口路径为/abc,则访问的完整 url 为 <http://127.0.0.1:1234/abc>

### **/shutdown**

GET, 关闭系统, 无参数。

### **/transports**

GET, 获取系统运行的 transport, 无参数, 返回 json 数组, 如下:

```
[
  "udp:192.168.0.177:5070",
  "udp:192.168.0.177:5060",
  "wss:192.168.0.177:8081",
  "tcp:192.168.0.177:5060",
  "tls:192.168.0.177:5061",
  "ws:192.168.0.177:8080"
]
```

## /account/add

POST, 添加帐号信息, 参数为 json 数组, 无返回值。  
数组每个元素为一个 json 对象, 有如下属性:

### user

注册认证的帐号。

### pwd

注册认证的密码。

### realm

注册认证的域, 不设置则客户端任意匹配服务端域, 可以不设置此属性, 设置后, 需要和服务端对应的域一致, 本条帐号设置才有效。

### scheme

注册认证支持的算法, 默认为 “digest”, 可以不写此属性, 为默认值。

所以一条最简单的帐号对象, 只需要有 user 和 pwd 两个字段就行了。

**注意:** 所有帐号信息, user 一致的归属为一个帐号信息, 在后续注册或者呼叫的时候自动按 user 来配置, 有需要的情况可以根据不同域来配置不同的密码, 这样可以支持多域 1 个帐号, 密码不一致的情况。

```
[
  {
    "user": "1002",
    "pwd": "1002abcde",
    "scheme": "digest",
    "realm": "asterisk"
  },
]
```

```
{
  "user": "1002",
  "pwd": "10002"
},
]
```

## /account/info

POST, 获取帐号信息, 参数为 json 对象, 具体如下:

### user

帐号信息。

通过本接口, 获取指定帐号下面归属的所有认证信息。返回值为 json 数组, 具体如下, 上面为请求参数, 下面为响应

🔄 点击更新

```
1 {
2   "user": "1002"
3 }
```

---

实时响应    请求头(7)    响应头(4)    Cookies(0)    响应示例

美化    原生    预览    可视化    utf8 v    📄

```
1 [
2   {
3     "pwd": "1002abcde",
4     "realm": "asterisk",
5     "scheme": "digest",
6     "user": "1002"
7   },
8   {
9     "pwd": "10002",
10    "realm": "*",
11    "scheme": "digest",
12    "user": "1002"
13  }
14 ]
```

## **/account/remove**

POST，删除帐号信息，参数的为 json 数组，数组元素为 json 对象，每个对象具有 user 一个字段，可以批量删除帐号下面的认证信息。

### **user**

指定移除的帐号。

例子如下：

```
[
  {
    "user": "1002"
  },
  {
    "user": "1000"
  },
]
```

## **/register**

POST 注册接口，为参数指定的帐号进行注册。参数为 json 数组，数组每个元素为 json 对象，json 对象包含如下属性：

### **transport**

transport 的名字，使用获取 transport 列表中的字符串，用于指定注册信息通过哪个 transport 发送，可以不写此字段，不写则根据其他注册信息自动匹配。

### **server**

SIP 注册服务器，使用标准的 SIP URI，例如： sip:1.2.3.4 sip:1.2.3.4:6060 sip:1.2.3.4:7443;transport=wss

没有指定 transport 的默认都是 udp 协议，没有指定端口，默认就是 5060，如果上一字段 transport 没有指定，则会根据 server 的 transport 来自动匹配走哪个 transport 发送。如果指定上一字段的 transport，会尝试使用指定的 transport 发送。

## **from**

注册消息的 from 字段

## **reg**

注册消息的 to 字段，通常设置和 from 一致

## **user**

注册使用的认证帐号信息，需要提前设置帐号认证信息，否则认证信息将为空。

## **report**

指定呼叫结束时回调的 url，可以不指定，默认为配置文件配置的回调地址，否则提交到指定的 url

## **expires**

注册消息的过期时间，填写整数，单位为秒，可以不设置，不写则默认 60s

## **hangup**

呼入默认动作，1 表示挂机，0 表示接通，可以不设置，默认值为 0。

## **delay**

呼入延迟动作时间，整数，单位为毫秒，可以不设置，默认值为 0，表示无延迟，直接执行默认动作。

## **cb**

呼入回调的 url 地址，可以不设置，默认值为空。cb 为空时，呼入动作由 delay 和 hangup 控制，cb 不为空，则呼入后会使用 POST 请求 cb 指定的 url，post 内容为 json 对象，包含 3 个字段：

## from

呼入消息的 from 字段

## to

呼入消息的 to 字段

## call\_id

呼入消息的 call-id 字段

cb 对应的 url 要求返回 json 对象，对象至少包含一个字段

## hangup

整数值，1 表示挂机，0 表示接通。

注册示例：

```
1  [
2      {
3          "transport": "udp:192.168.2.115:5060",
4          "server": "sip:42.51.139.164:5060",
5          "from": "sip:1002@42.51.139.164:5060",
6          "reg": "1002<sip:1002@42.51.139.164:5060>",
7          "user": "1002",
8          "expires": 60,
9          "hangup": 0,
10         "delay": 3000,
11         "cb": "http://127.0.0.1:5000/process_json"
12     }
13 ]
```

## /UnRegister

POST，注销 SIP 对象。为参数指定的帐号进行注销。参数为 json 数组，数组每个元素为字符串，字符串为；为注册接口的 reg 属性的值。

例如：

[

```
"1006<sip:1006@client.pbx.aiwcc.com>"  
]
```

## **/MakeCall**

POST, 批量提交呼叫请求。参数为 json 数组, 数组元素为 json 对象, json 对象包含如下属性:

### **server**

SIP outband 服务器, 为 invite 协议的请求行地址, 例如: `"server": "sip:*86@20.18.10.165:6065"`, 没有指定 transport 的默认都是 udp 协议, 没有指定端口, 默认就是 5060, 如果上一字段 transport 没有指定, 则会根据 server 的 transport 来自动匹配走哪个 transport 发送。如果指定上一字段的 transport, 会尝试使用指定的 transport 发送。

### **from**

INVITE 消息的 from 字段

### **to**

INVITE 消息的 to 字段

### **transport**

transport 的名字, 使用获取 transport 列表中的字符串, 用于指定注册信息通过哪个 transport 发送, 可以不写此字段, 不写则根据其他注册信息自动匹配。

### **report**

指定呼叫结束时回调的 url, 可以不指定, 默认为配置文件配置的回调地址, 否则提交到指定的 url

### **play**

指定媒体文件路径, 在接通后, 给对端播放 RTP 的内容, 文件内容为已经编码的音频, 例如目前支持 PCMU 通话, 文件内容应当为 PCMU 编码格式。不指定则给对方播放全 0 的数据。

## mode

整数，指定媒体文件播放方式，需要结合 play 指定的文件。0 表示不会主动挂断，一直循环播放 play 文件，大于 0，则表示播放次数，例如 1 表示播放 play 文件 1 遍后自动挂机，10 则表示播放 10 遍后挂机。

## time

整数，单位秒，控制通话时长。不写本属性，或者设置为 0，则表示不控制，设置为大于 0 的数，表示通话时间长短，例如设置 10，则在接通 10 秒后，本方会主动挂断。

## user

帐号认证信息，在呼叫遇到服务器返回鉴权需求的时候，会使用 user 帐号下的认证信息进行认证，不写则没有认证信息。

```
1  [
2    {
3      "server": "sip:*86@20.18.10.165:7443;transport=wss",
4      "from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",
5      "to": "sip:*86@client.pbx.aiwcc.com",
6      "user": "1006",
7      "transport": "wss:192.168.0.123:8081",
8      "report": "",
9      "play": "",
10     "mode": 0,
11     "time": 5
12   }
13 ]
```

## 返回值

返回 json 数组，每个数组元素为 json 对象，包含 3 个属性，分别为

## from

对应请求的 from 字段

## to

对应请求的 to 字段

## call\_id

对应请求生成的 call\_id，后面和呼叫有关的操作均需要。

如图：

```
[
  {
    "call_id": "3b6beedd1dcc42f3a96c7aad2bd09db5",
    "from": "1000<sip:1000@42.51.139.160>",
    "to": "sip:1234@42.51.139.160"
  }
]
```

## /HoldCall

POST, hold 和 unhold 呼叫接口，通过本接口，可以 hold 或者 unhold 通话。参数为 json 数组，数组元素为 json 对象，对象包含 2 个属性：

## call\_id

发起或者接通呼叫返回的 call\_id

## hold

整数，0 表示 unhold，1 表示 hold

例子：

```
[
  {
    "call_id": "d06b0685f5bc413d916927eb881344f7",
    "hold":1
  }
]
```

## /ReferCall

POST, b-transfer, refer 接口。只能对已经接通的通话有效。参数为 json 数组，数组元素为 json 对象，对象包含 2 个属性：

### call\_id

发起或者接通呼叫返回的 call\_id

### to

标准 SIP uri, refer 到的目的地。

例子：

```
[
  {
    "call_id": "91c6e01d869f4282ad91d5b4b466e9d9",
    "to": "sip:1003@client.pbx.aiwcc.com"
  }
]
```

## /ReplaceCall

POST, 对应 att-transfer 接口。只能对已经接通的通话有效。参数为 json 数组，数组元素为 json 对象，对象包含 2 个属性：

### call\_id

发起或者接通呼叫返回的 call\_id

### to

发起或者接通呼叫返回的 call\_id, refer-to 字段的目标呼叫

例子：

```
1  [
2    {
3      "call_id": "93cd116990da4e3785827656c7f54b3a",
4      "to": "f1e3a1564b454d5e816ee92c68a6fde0"
5    }
6  ]
```

## /hangup

POST, 挂机接口, 通过本接口可以挂断指定的通话。参数为 json 数组, 数组元素为 json 对象, json 对象只包含一个属性

### call\_id

在呼叫接口中, 指定的返回的 call\_id 字段

请求示例:

```
[
  {
    "call_id": "sip:1000@client.pbx.aiwcc.com"
  }
]
```

## /incoming/config

POST, 配置呼入动作接口, 通过本接口可以配置指定的注册账号的呼入动作, 如果指定的配置已经存在则覆盖更新当前值。参数为 json 数组, 数组元素为 json 对象, json 对象只包含 4 个属性 (属性同注册接口中含义取值一致, 参考/register)

**reg**

**hangup**

**delay**

**cb**

如下示例：

```
1  [
2      {
3          "reg": "1002<sip:1002@42.51.139.164:5060>",
4          "hangup":0,
5          "delay":3000,
6          "cb":""
7      }
8  ]
```

## 回调接口

### 注册回调

回调通过 post 一个 json 对象告诉注册请求的结果，包含 3 个字段

#### **code**

SIP 注册消息的响应代码。

#### **From**

SIP 消息的 from 字段

## **reason**

SIP 消息注册的 reason

注册认证失败的结果如下：

```
{  
  "code": 401,  
  "from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",  
  "reason": "Unauthorized"  
}
```

注册成功例子：

```
{  
  "code": 200,  
  "from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",  
  "reason": "OK"  
}
```

## **呼叫回调**

当呼叫结束时，给指定 url 通过 POST 请求，发送一个 json 对象

### **total\_duration:**

呼叫持续时间，单位毫秒

### **cause**

呼叫消息的最终响应代码

### **cause\_text**

呼叫消息最终响应

## **connect\_delay**

呼叫开始到接通的时间，单位毫秒

## **connect\_duration**

呼叫通话持续的时间，单位毫秒

## **ringing**

呼叫收到 180 或者 183 信令的时间戳，13 位长，单位为毫秒，如果整个呼叫过程没有收到 180 或者 183，值为空字符串 ""

## **connected**

呼叫接通的时间戳，13 位长，单位为毫秒，如果整个呼叫过程未接通，值为空字符串 ""

## **disconnected**

呼叫结束的时间戳，13 位长，单位为毫秒

## **from**

sip 消息的 from 字段，包括 tag

## **to**

sip 消息的 to 字段，如果接通会有相应的 tag

## **audio**

呼叫中的 rtp 流信息，如下：

```
"audio": [{  
  "clock": 8000,  
  "codec": "PCMU",  
  "pt": 0,
```

```
"rx": {
  "avg_bps": 59879,
  "discard": 1,
  "dup": 0,
  "loss": 21,
  "reorder": 0,
  "total": 428
},
"srtp": "Not active",
"tx": {
  "avg_bps": 63937,
  "discard": 0,
  "dup": 0,
  "loss": 0,
  "reorder": 0,
  "total": 457
}
}]
```

## clock: 语音流时钟

codec: 编码

pt: 编码的 rtp payload 字段

rx.avg\_bps: 平均码率

rx.discard: 丢弃包数量

rx.dup: 重复包数量

rx.loss: 丢失包数量

rx.reorder: 次序错误的包数量

total: 总的包数量。

tx 表示发送端的数据，含义同上 rx。

## 失败呼叫:

```
{
  "audio": [{
    "clock": 8000,
    "codec": "PCMU",
    "pt": 0,
    "rx": {
      "avg_bps": 0,
      "discard": 0,
      "dup": 0,
```

```
        "loss": 0,
        "reorder": 0,
        "total": 0
    },
    "srtp": "Not active",
    "tx": {
        "avg_bps": 62822,
        "discard": 0,
        "dup": 0,
        "loss": 0,
        "reorder": 0,
        "total": 8
    }
}],
"call_id": "5e8e5682b1db4f57916c756e8f45eb52",
"cause": 480,
"cause_text": "Temporarily Unavailable",
"connect_delay": 0,
"connect_duration": 0,
"ringing": "",
"connected": "",
"disconnected": "1694764203334",
"from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",
"to": "sip:1007@client.pbx.aiwcc.com",
"total_duration": 509
}
```

## 成功呼叫:

```
{
  "audio": [{
    "clock": 8000,
    "codec": "PCMU",
    "pt": 0,
    "rx": {
      "avg_bps": 59879,
      "discard": 1,
      "dup": 0,
      "loss": 21,
      "reorder": 0,
      "total": 428
    },
    "srtp": "Not active",
    "tx": {
```

```
        "avg_bps": 63937,
        "discard": 0,
        "dup": 0,
        "loss": 0,
        "reorder": 0,
        "total": 457
    }
}],
"call_id": "e2aa1447f8dc496f97060d238d61fc1e",
"cause": 200,
"cause_text": "OK",
"connect_delay": 367,
"connect_duration": 9135,
"ringing": "",
"connected": "1694764194562",
"disconnected": "1694764203334"
"from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",
"to": "sip:*86@client.pbx.aiwcc.com",
"total_duration": 9502
}
```

## 接通回调

### **from**

呼叫的 from 字段

### **to**

呼叫的 to 字段

### **call\_id**

呼叫的 call\_id

### **ringing**

呼叫收到 180 或者 183 信令的时间戳，13 位长，单位为毫秒，如果整个呼叫过程没有收到 180 或者 183，值为空字符串 ""

## connected

呼叫接通的时间戳，13 位长，单位为毫秒，如果整个呼叫过程未接通，值为空字符串 ""

## 呼叫失败无回调

## 呼叫接通回调例子

```
{  
  "call_id": "e2aa1447f8dc496f97060d238d61fc1e",  
  "from": "sip:1006@client.pbx.aiwcc.com",  
  "to": "sip:*86@client.pbx.aiwcc.com",  
  "connected": "1694764194562",  
  "ringing": "",  
}
```